

# AE MOBILE STORAGE APP

---

Barcodes scannen, Warenbewegungen erfassen. Speichern. Für Handheld Computer mit Laser Scanner und Android OS. Zum Beispiel ZEBRA MC2200 u.a.

(Als Nachfolger von WIN CE Mobile Data für Windows CE)

## Webseite:

<https://www.terminal-systems.de/wp/mobile1/aewinstorageapp/>

## Installation / Anwendung bei ZIP Datei:

- ZIP Datei von unserer Webseite auf PC downloaden und auspacken (extrahieren!)
- Datei mit Endung .APK an Android Smartphone übertragen, z.B. per USB Kabel.
- Auf Android: Datei mit Endung APK anklicken und installieren!

PDF mit ausführlichen Installationshinweisen:

<https://www.terminal-systems.de/docs/DownloadulInstallationAndroidApp-de.pdf>

## Notwendige Berechtigungen:

Hinweis: ab Version 2.011 wird die Berechtigung zum Speichern bei Programmstart automatisch abgefragt:

- Speichermedium (zum Speichern der Daten)
- ~~Camera für Barcode. Nur bei Geräten ohne Scanner und wenn in Settings freigegeben!~~

Ab Android 11 / SDK30 erscheint diese Abfrage nur einmalig, gffs müssen Berechtigungen dann manuell gesetzt werden!

## Empfohlene Hardware:

- Android Erfassungsgeräte mit Display ab 480x800, integrierter Laser Scanner und Keyboard, z.B. ZEBRA MC2200 oder vergleichbar / höher ODER
- ~~auch möglich: Android Smartphone mit Kamera (als Lesegerät für Barcode und QR Codes)~~
- Min: Android SDK19
- Software fixed auf Android10, läuft auch auf höheren Android Versionen unter Android10 damit Artikeltabelle im Hintergrund geladen und verwendet werden kann

```
applicationId "de.terminalsystems.aewinstorageapp"  
minSdkVersion 19  
    targetSdkVersion 29  
targetSdkVersion 29  
versionCode 24  
versionName "2.028"
```

## Speicherverzeichnis:

- \Downloads\AESTorageData\winstoragedata.txt  
Eingabedaten des Benutzers. Wird nach jeder Eingabe aktualisiert.
- \Downloads\AESTorageData\artikel.txt  
Artikeldatei mit Stammdaten. Optional!

Hinweis: Die App speichert automatisch nach jeder Eingabe. Testen Sie die App direkt nach der Installation. Wenn Sie einen Speicherfehler erhalten, haben Sie vermutlich die Berechtigung SPEICHER nicht vergeben. (Einstellungen. Apps. App suchen. Berechtigungen...)

Wenn Sie die Daten vom Smartphone auf den PC übertragen, sollten Sie diese Daten auf dem Smartphone löschen. Sonst bekommen Sie die Daten doppelt.

Aktuelle Version: Deutsch / Englisch.  
Abhängig von der Android Sprache auf dem Gerät.

## Demo Version / Voll Version

Demo Version wird im Hauptmenü angezeigt. Menge wird automatisch mit Menge 0 oder 1 gespeichert. Demo Version soll Ablauf zeigen und die Möglichkeit bieten Handling, Datenübertragung und -Verarbeitung zu testen. Vollversion benötigt Seriennummer. Vollversion nur erhältlich per speziellen Downloadlink oder separate Lieferung.

## Versionsliste / Changelog

---

Hinweis vor Benutzung oder für Software Update:

- 1) Bitte diesen Readme / Changelog in Bezug auf Veränderungen und Hinweise durchlesen.
- 2) Neue Versionen vor Echteinsatz ausführlich in gesicherter Umgebung mit echten Daten testen!
- 3) Alte Programme, Daten und alle Dateien vor Update sichern, Backups anlegen!

### Wichtiger Hinweis:

Android 11 und höher: Das Android Sicherheitskonzept ab Android 11 verbietet es, dass Daten in eine Datei geschrieben werden, die von einem anderem Programm (oder Vorgänger) erstellt wurden oder dass Artikellisten direkt verwendet werden können. Deshalb wurde diese Software ab Vers. 2.028 auf Android10 gefixed, d.h. bei höheren Android Versionen wird automatisch Android10 emuliert, um die Vorteile der Artikeltabelle zu nutzen! Dafür kann die Software nicht mehr im Google App Store angeboten werden.

### 2.028 / 24 20240223

-) App jetzt fix auf SDK29 (Android10) gefixt. Kann auch auf höheren Android verwendet werden, Vorteile von Android10 bleiben erhalten. Nachteil: App nicht mehr im Google App Store verfügbar!

-) EXT1 Button im Hauptmenü. Via Settings kann ein Package-Name hinterlegt werden. Mit EXT1 Button kann so separates Packages / andere App direkt aus der Anwendung heraus gestartet werden, z.B. FTP o.a. (alles was via Package-Name erreichbar)

### V.027 / 23

-> Update SDK34

**V.026 / 22                    20231026**

- > Code Optimierungen. Erfassung: Blätter Buttons besser positioniert. Key Listener verbessert.
- > Buttons komplett eingebaut. Bei Umlagerung / Bestellung / Packliste ohne Funktion.

**V.025 / 21                    20230815**

- > Artikel Liste anzeigen. Akt SDK Version wird auch angezeigt.

**V.024 / 20                    20230814**

- > Bei Upload Artikeltable. Text Header ATXT (Artikeltext) und Bst (Bestand) werden angezeigt.
- > Schriftgrößen der Text Header angepasst

**V 2.023 / 19                    20230809**

- > Eingabefenster. Korrektur Textviews. Hint in Text.
- > Action Text und User neue Steuerung via globals. Bessere Performance, mehr Übersichtlichkeit im Code
- > Button Barcode Scan / Display löschen Position geändert.
- > Neu: Button hinter Artikelnummer startet manuell Suchvorgang. Genauso wie Automatic: Taste OK bei Artikelnummer!
- > Voreingestellter User ist jetzt Mobile1

**V 2.022 Build 18                20230308                Blättern in Artikel Datei**

- > Button Barcode verkleinert / optimiert.
- > Zugriff Artikel Datei modernisiert.
- > Fenster Eingabe. Sofortiges Anzeigen Artikel Datei über Menü.
- > Fenster Eingabe. Blättern in Artikel Datei mit Vorwärts / Rückwärts Button möglich. Nur wenn Artikel Datei vorhanden.
- > ToDo: Löschen Artikel Datei mit Sicherheitsabfrage.
- > Standardweise ist jetzt die Kamera für Barcode ausgeschaltet. Muss via Settings aktiviert werden.
- > Löschen Artikel Datei mit Sicherheitsabfrage
- > Demo speichert automatisch Menge 1. Benutzereingabe wird überschrieben.
- > Erweitert auf Android 13 / SDK33. Um Anforderungen Google Store zu erfüllen

**V 2.021 Build 16                20230203**

- > Bild für Button Barcode ersetzt. Ist jetzt Collage aus QR und Strichcode.
- > Ablauf der Eingabe geändert: Text1 – Text2 (wenn aktiv) – Artikelnummer – Menge. Lagerort optional. Grafische Benutzerführung entsprechend angepasst.
- > Barcode lesen, Kamera, Smartphone Modus. Automatisch Sprung in Feld Menge.
- > Sichtbare Fehlermeldung wenn Artikel nicht in Liste. Eingabe aber weiterhin möglich.
- > Demo Menge nicht mehr 99, sondern 00. Damit kann auch nachgelagerte Verarbeitung getestet werden.

**V 2.020 Build 15                20221202**

- > Erweiterung auf Target SDK 31. Wird sonst von Google Play nicht mehr akzeptiert.
- > Manifest Exported=false für jede Sekundär Activity eingebaut. Notwendig für Target SDK31.

**V 2.019 Build 14**            **20220620**

- > Settings. Usereingabe Voreinstellung. Kann im Auswahlmenü aber temporär überschrieben werden.
- > Settings. Eingabe Serial ID optimiert. Vereinfacht. Gespeicherte ID wird nicht mehr angezeigt.

**V 2.018 Build 13**            **20220617**

- > Erfassung. Display Layout modernisiert. Eingabe Lagerort nun im Ablauf möglich!
- > Neu: Zusatztext T2 Standardmäßig leer und ausgeblendet.

**V 2.017 Build 12**            **20220520**

- > Speicherbutton ab sofort in blauer Farbe
- > Fehler Artikeleingabe bei Verwendung der CLR Buttons für Textfeld1/2 behoben
- > Form Daten Viewer. Verbessertes Layout.

**V 2.016 Build 11.**            **20220516**

- > Settings in Demo Version ohne Passwort möglich.

**V 2.015 Build 10.**            **20220515**            **Eingabe Lagerort möglich**

- > Erfassung. Neues Menü verfügbar. Lagerort kann eingegeben werden. (Am besten direkt vor Menge!)
- > Setting. Neues Menü verfügbar. Löschen Serial No und Anlegen Arbeitsverzeichnis ins Menü verschoben.
- > Artikel Viewer. Löschen Artikel Datei möglich + verbessertes Layout.

**V 2.014. Build 9**            **20220117**

- > Name der Speicherdatei via Settings einstellbar.
- > Neues Feature: Wenn Textfeld2 ohne Überschrift wird Textfeld2 bei Eingabe ausgeblendet!
- > Settings. Schutz mit Service Password. 4711

**V 2.013.**

- > Verbesserungen am Code: Speicherverzeichnis via Strings. Nicht mehr hardcoded.
- > File Viewer. Verbessertes Handling wenn keine Datei ausgewählt. (Autom. Schließen der Activity)
- > Code optimiert. TextF1 und TextF2 anders vorbelegt. Kommen aus string. Leichter änderbar.

**V 2.012. Build 8**            **20211022**

- > Anfrage Berechtigung Speicher in Erfassungsmaske verschoben.

**V 2.011. Build 7.**            **20211021**            **Artikelnummer mit Punkt oder Strich möglich**

- > NEU: Artikelnummer Standard numerisch aber Sonderzeichen Punkt / Strich erlaubt.
- > NEU: Artikelnummer wahlweise als TEXT Eingabe möglich. Mit Buchstaben u. Sonderzeichen. Einstellungen über Settings! (Default ist KEIN TEXT!)
- > Hinweis: Berechtigung Speicher wird bei Programmstart nun automatisch abgefragt!

**V 2.010. Version 6**            **20211004**            **Speicherverzeichnis. Display scrollbar.**

- > Daten gespeichert in \Downloads\AESTorageData Verzeichnis. Verwendet für Eingabedaten UND

#### Artikeldatei

- > Settings um universellen Datei Viewer erweitert. Benutzer kann Datei zum Ansehen selbst auswählen
- > Activity Eingabe + Settings nun scrollbar. Daher auch nutzbar auf kleineren Displays.

#### **V 2.009. Gradle 1.7. 20210908 Barcode via CAM / Smartphone Mode**

- > Hauptmenü. Button zentriert.
- > Neu: Barcode nun auch via CAM möglich. App daher auch für normale Smartphone geeignet. Einstellbar via Settings.

#### **V 2.008. Gradle 1.6. 20210516**

- > Neue Icons f. Bestellung und Inventur
- > Speicherformat Encoding umgestellt. ISO\_8859\_1. Für dt. Umlaute.
- > Settings Einstellungen. Menge ersetzen. Punkt durch Komma bei Eingabe der Menge.

#### **V 2.007. Gradle 1.5. 20210429**

- > Dateien Character Set / Encoding auf [ISO\\_8859\\_1](#) umgestellt.
- > Neue Funktion. Settings. Artikeldatei anzeigen – wenn vorhanden!
- > Hauptmenü geändert. Button mit Bildern und vergrößert.

#### **V 2.006. Gradle 1.4. 20210322 Artikeldatei hinterlegt**

- > Artikeldatei artikel.txt im Download Verzeichnis. Eingaben und Suchfunktion Artikel eingebaut. Wenn Artikelnummer nicht in Datei: Artikel lassen sich trotzdem erfassen.

#### **V 2.005**

- > Speicherverhalten globaler Variablen geändert. Mit Extended und android.app.Application class.
- > Fehlermeldung wenn Speicher Berechtigung nicht erteilt jetzt als auffällige Messagebox.
- > Text1 / Text2 werden via Shared Pref gespeichert. Unter Settings vom Benutzer änderbar und bleiben beim Beenden der App erhalten.
- > Speichermenge bei Demo ist nun 99.
- > Layout geändert. Button Exit entfallen. Schliessen der Fenster nun wie bei Android via Title Bar.
- > Layout Erfassung geändert. Label Texte entfallen. Direkt al Hint in der Eingabezeile.

#### **V 2.004. Gradle 1.3. 20210315 Demo und Serien-Nr für Lizenz aufgenommen.**

- > Neu aufgenommen: DEMO. In Demo Mode wird automatisch Menge 0 gespeichert!
- > Neue Activity / Form: Settings. Dort wird Demo geschaltet. Mit Eingabe einer gültigen Seriennummer.

#### **V 2.003. Gradle 1.2. 20210223**

- > Layout optimiert.
- > Neu: Eingaben für Bestellung aufgenommen.

#### **V 2.002. Gradle 1.1. 20210218**

- > Cursor Führung optimiert.
- > Wenn Menge nicht eingegeben: automatisch Menge 1 speichern

**V. 2.001 / Gradle 1.0. 20210217**

-> Umstellung Release Wechsel / Reorg Umgebung. SW neu. Neuer Name AEWINSTORAGEAPP

**V. 2.000 202010xx**

-> Erweiterung auf Hauptmenü. Auswahl Button für Erfassung und andere Aktionen

-> Erweiterung auf Erfassungsdaten anzeigen. TXT Datei anzeigen.

-> Erfassungsdaten. Button nur aktiviert wenn Eingabe Artikelnummer

-> Neues Speicherformat. Mit ArtNr und ArtText Feld

**V 1.002 20200522**

-> Sources und Strings optimiert.

-> Speicherfehler XLS behoben. Letztes Feld wird ohne ; gespeichert!

**V 1.001 20200520**

-> Fertigstellung incl Barcode.

-----

---

*Wichtiger Hinweis:*

Änderungen und Irrtümer vorbehalten. Software und Softwareteile unseres Hauses werden mit höchstmöglicher Sorgfalt erstellt und gewissenhaft getestet. Trotz höchster Sorgfalt kann es vorkommen, dass Softwarefehler oder Gerätestörungen auftreten, die Konsequenzen nach sich ziehen. Wir empfehlen daher, Software, Systeme und Systemlösungen ausführlich zu testen und regelmäßig fachmännisch anerkannte aktuelle Maßnahmen zur Datensicherung und -Wiederherstellung durchzuführen. Wir übernehmen keine Gewähr und keine Haftung für mögliches unerwünschtes Verhalten, für Fehler und für ihre Folgen. Bilder zeigen Beispiele. Mit der Nutzung unserer Produkte haben Sie unsere AGB anerkannt.