AE WIN Storage Mobile App – mobile Datenerfassung Android

Handbuch und Dokumentation

Beschreibung ab Vers. 2.028

Inhalt

Inhaltsverzeichnis

Inhalt	2
Informationen und Webseite	3
Anforderungen	
Software installieren Teil I	4
Software installieren Teil II	5
Berechtigung Speicher notwendig	7
Software starten. Hauptmenü	8
Erster Funktionstest	9
Software verwenden	10
Artikeldatei	11
Eingabedaten. Datenformat	
Buchungsarten / Typ der Buchung	14
Demo Mode / Seriennummer / Lizenz	15
Settings	16
Einsatz auf einem Android Smartphone	
Fehler: Artikeldatei wird nicht angezeigt	19
Individuelle Anpassungen	
Ihre Ansprechpartner für Rückfragen:	20

Dokument: Hans-J. Walter, Vers. 1506221140 1706220905

Informationen und Webseite

Aktuelle Informationen zur App finden sich bei uns im Internet:

https://www.terminal-systems.de/wp/mobile1/aewinstorageapp/

Dieses Dokument enthält für den Betrieb relevante Zusatzdaten, die sich nicht aus den aktuellen Updates auf der Webseite entnehmen lassen.

Anforderungen

Die Software wurde entwickelt für professionelle Handcomputer mit Android und LCD Auflösung ab 400x800 dots, integrierten Laser Scanner für Strichcode / QR Code. Aktuelle Informationen zu den jeweils geltenden Anforderungen finden Sie im README der Software:

https://www.terminal-systems.de/android/aewinstoragemobileapp/readmewinstoragemobileapp.pdf

Empfohlene Verwendung: Software zusammen mit Android Handheld Computern / Handcomputern wie z.B. Zebra© MC2200. (Android 10 und höher).

Speicherverzeichnung der Eingabedaten: siehe \rightarrow Datenformat

Benötigte Rechte: Zugriff auf Speicher (obligatorisch).

Aktuelle Informationen zu den Versionen finden Sie jeweils im Readme der Software!

Hinweis: Ältere Versionen der Software liefern auch auf Smartphones und nutzen die Kamera als Eingabegerät. Diese Betriebsart wird inzwischen nicht mehr unterstützt. Für die Verwendung von Android Smartphone oder Tablet steht die Anwendung AE INVENTORY App zur Verfügung. Siehe hier:

https://www.terminal-systems.de/wp/mobile1/ae-inventory-app/

Software installieren Teil I

Wir stellen das Programm als signierte APK Datei für Android zur Verfügung. APK = Installationsdateien für Android Geräte! Je nach Android Version auf dem Zielgerät lässt sich eine APK Datei auf einem Gerät installieren:

- Installation aus fremden Quellen muss erlaubt sein
- Wenn Sie die APK Datei direkt aus dem Internet geladen haben manche Android Browser benennen die Datei um: Wenn die Datei nach dem Download die Endung ZIP trägt – bitte in APK umbenennen
- Je nach Android Version kann die Installation manchmal nicht direkt im /Download Verzeichnis ausgeführt werden. Die APK Datei dann an einen anderen Ort verschieben und installieren
- Falls die Installation startet aber abbricht: bitte einen installierten Vorgänger der Software deinstallieren und neu versuchen. Achtung: Sie müssen nach einer Deinstallation die Serien-Nummer neu eingeben, um den Demo Mode der Software aufzuheben.

Informationen wie man APK Dateien auf Android Geräten installiert finden Sie im Internet, gffs via Google Suche, u.a. hier:

https://www.terminal-systems.de/docs/DownloaduInstallationAndroidApp-de.pdf

https://www.giga.de/apps/google-play-store/tipps/android-apps-ohne-google-play-store-alsapk-manuell-installieren/

Software installieren Teil II

Schritt 1: ZIP Downloaden. ZIP Datei von unserer Webseite laden, auf Computer speichern.

Schritt 2: ZIP auf dem Computer auspacken.

Name	Тур	Komprimierte Größe	Kennwort
appmobilestorageSDK29.apk	APK-Datei	2.630 KB	Nein
artikel.txt	Textdokument	1 KB	Nein
🚾 doc-winstoragemobileapp-de.pdf	PDF-Dokument	258 KB	Nein
🚾 DOC-WinStorageMobileApp-EN.pdf	PDF-Dokument	209 KB	Nein
🚾 DownloaduInstallationAndroidApp	PDF-Dokument	150 KB	Nein
🚾 InstallingAppsFromOurServer-EN.p	PDF-Dokument	60 KB	Nein
🚾 readme-winstoragemobileapp.pdf	PDF-Dokument	63 KB	Nein
version.txt	Textdokument	1 KB	Nein

Schritt 3: Programm von Computer an Android Gerät übertragen. Datei mit Endung .APK per USB Kabel an Android Device übertragen. Dort ins Verzeichnis Download speichern.

Tipp: Nehmen Sie die Datei appmobilestorageSDK29.apk! Diese Version nutzt auf dem Android Gerät die Android10 Features, so dass Artikeldatei und Buchungsdaten direkt erreichbar bleiben. Bei Versionen oberhalb Android10 sind diese Dateien aus Android Sicherheitsgründen nicht mehr direkt erreichbar – siehe Eintrag im Wiki

https://www.terminal-systems.de/aewiki/index.php?title=Android_10_11_12_13

Schritt 4: Programm auf Android Gerät installieren. Auf dem Android Gerät Dateimanager öffnen, APK Datei im Download Verzeichnis lokalisieren und durch Klick installieren.

Fertig! Das Programm kann jetzt gestartet werden!

Schritt 5: Seriennummer eingeben. Nach Programmstart – Settings – Set SERIAL ID. Seriennummer von Lieferschein eingeben. (Nur wenn Sie eine Vollversion erworben haben.)

Schritt 6: Arbeitsverzeichnis anlegen. Settings – Menü erweitern mit Drei Punkte rechts oben – Speicherverzeichnis anlegen. Es wird angelegt: \Downloads\AEStorageData. In diesem Verzeichnis können dann Artikeltabellen hinterlegt werden und es werden die Erfassungsdaten gespeichert. Siehe auch \rightarrow Eingabedaten / Datenformat in dieser Dokumentation.

Berechtigung Speicher notwendig

Unter Android ist es erforderlich, dass Sie die Software die Berechtigung vergeben, damit die App den Speicher nutzen kann = Datensätze im speichern ablegen. Beim ersten Programmstart fordert das Programm die Berechtigung an, wenn das Erfassungsmenü aktiviert wird.

Software starten. Hauptmenü

\$ *: ●	♀ ▼⊿ 22:19	¢ •: •	▼⊿ 🗎 10:18
AEWinStorageMo	bileApp	AEWinStorageN	lobileApp
(c) AE Systeme Vers. 2.005 I	DE	(c) AE Systeme Vers. 2.00	05 EN
User		User	
User		User	
101 ABG	ANG	101 DIS	SPATCH
201 ZUG	ANG	201 API	PROACH
301 INVE	NTUR	301 INV	ENTORY
501 BESTE	LLUNG	501 OR	DERING
ZEIGE DATEN	SETTINGS	SHOW USER INPUT	SETTINGS
Date/Time Format: 16.03.2	021 22:19:40	Date/Time Format: 03/1	6/2021 22:16:36

Die App gibt es wahlweise in deutscher oder englischer Sprache, abhängig von der eingestellten Android Sprachversion auf Ihrem Gerät. Die Sprache des Gerätes können Sie unter Settings – System – Language ändern, dass Ihr Gerät Deutsch spricht!

Erster Funktionstest

Wählen Sie im Hauptmenü die Funktion ZEIGE DATEN (engl: SHOW USER INPUT). In diesem Menü werden Daten angezeigt, die Sie bereits mit dem Gerät erfasst haben. Siehe auch \rightarrow Eingabedaten in diesem Dokument.

Wenn Ihr Gerät beim Aufruf von ZEIGE DATEN eine Fehlermeldung bringt: prüfen Sie ob die Berechtigungen für Speicher erteilt sind!



Bilder: Fehlende Berechtigungen in deutscher bzw. englischer Android Sprachversion.

Software verwenden

Benutzerführung ist eindeutig.

Artikeldatei

🌣 •:: 🍥	▼⊿ 🛯 09:57
← 201 Zugang	
	×
Rechnung/Lieferschein	×
Kostenstelle	
ArtNo / Barcode	
Art-Text Location Qty	10000
Menge 1	HoldValue
OK / SA	AVE
Demo	
Ð 🗏	a 12

Je nach Android Version können Sie eine Artikeldatei in das Gerät laden, die bei Eingabe einer Artikelnummer verwendet wird.

Wenn eine Artikeldatei in das Gerät geladen wurde: Nach Eingabe einer Artikelnummer werden Artikeltext, Lagerort und aktueller Bestand aus der Datei im Display angezeigt. Die Anzeige dient nur der Information, das Sie den richtigen Artikel ausgewählt oder eingegeben haben.

Wenn eine Artikelnummer nicht in der Datei existiert, erscheint ein Hinweis. Die Erfassung ist aber dennoch möglich, weil es ja vorkommen kann, dass dieser noch nicht erfasst wurde. Die Anzeigedaten wie Artikeltext, Lagerort etc. stehen dann nicht zur Verfügung. Hinweis: Sofern die Artikeldatei nicht vorhanden ist, arbeitet das Programm automatisch im ALL-ARTIKEL Modus, d.h es können beliebige Artikelnummern erfasst werden. Anforderungen an die Artikeldatei:

Dateiname: artikel.txt

Speicherort: \Downloads\AEStorageData

Format der Artikeldatei: CSV / XLS, Felder durch Semikolon getrennt, CRLF am Satzende.

Feld1: Artikelnummer Feld2: Artikeltext Feld3: Bestand Feld4: Lagerort (kann leer sein)

Beispiel für eine Artikeldatei:

📕 artikel.txt	t - Editor	- 🗆 🗙
Datei Bearbeite	n Format Ansicht ?	
100; Bonbon 101; Bonbon 102; Bonbon	süsssauer;250; blau weiss;5;Karton1 Kamille;1;Karton2	1
103; Bonbon 104; Bonbon 105; Bonbon	Kakao;181;Kartoni rot;1300;Kartoni Salzig;26;	
107; Bonbon 107; Bonbon 108; Bonbon	Pfeffer rot;90; Petersilie;10;	
110; Bonbon 115; Bonbon 116; Bonbon	Nikolaus;100; Silvester;788; Neujahr;900;in Produktion	•

Tipp: Wenn Sie unser LVS AE WWSLite mit dem Zusatzmodul EXTERNE DATEN verwenden, wird eine Artikel.TXT im angegebenen Format bereits automatisch erzeugt. Diese können Sie dann einfach in Ihr Android Gerät uploaden. (Siehe Handbuch Externe Daten für AE WWS Lite.)

Eingabedaten. Datenformat

Speicherver	zeichnis auf dem Android Gerät: \Downloads\AEStorageData
Name der S	peicherdatei: winstoragedata.TXT (Standard). Über Settings individuell einstellbar
Datenforma	at: CSV / XLS, Feldtrenner ; (Semikolon), Satzende CRLF
Erste Zeile e	enthält Feldbeschreibung
Datenfelder	r:
Feld1:	Typ der Buchung im Format xxx Text (Siehe \rightarrow Buchungsarten)
Feld2:	Benutzer / User
Feld3:	Datum / Zeit der Buchung
Feld4:	Artikelnummer
Feld5:	Artikeltext (oder leer wenn nicht vorhanden)
Feld6:	Lagerort (oder leer wenn nicht vorhanden)
Feld7:	Menge der Eingabe
Feld8:	Zusatzeingabe1 (oder leer wenn nicht vorhanden) *

- Feld9: Zusatzeingabe2 (oder leer wenn nicht vorhanden) *
- Feld10: Zusatzeingabe LagerortNEU bei Umlagerung (oder leer wenn nicht vorhanden) *

Diese Felder sind optional und können je nach Version auch entfallen. Der Datensatz endet dann entsprechend früher.

Buchungsarten / Typ der Buchung

Feld Typ der Buchung kann folgende Werte enthalten:

Schüssel ID, 3 stellig Klartext für Benutzer

Die Schlüssel ID ist immer eindeutig und kann von nachfolgender Software verwendet werden, um die Aktion zu identifizieren. Die Klartexte für den Benutzer hingegen können je nach Sprachversion von Android abweichen! (Englisch oder Deutsche Texte). Schlüssel ID und Klartext sind durch ein Leerzeichen (Space) voneinander getrennt.

Unterstützte Buchungsarten:

101 Abgang 201 Zugang 301 Inventur 401 Umlagerung * 501 Bestellung Packliste **

* Optional nur wenn vom Kunden bestellt und wenn entsprechend programmiert.

** Nur als Customized verfügbar!

Demo Mode / Seriennummer / Lizenz

In der Erfassungsmaske wird durch einen Text DEMO angezeigt, dass der Demo Mode aktiviert ist.

Solange sich das Programm im DEMO Mode befindet wird bei jeder Eingabe automatisch die Menge 1 (oder Menge 99) gespeichert! Sie können das Programm als testweise vollständig einsetzen, erhalten aber falsche Mengeneingaben beim Buchen.

Um den Demo Mode zu beenden: Geben Sie unter Setting eine gültige Serien-Nummer ein. Diese können Sie von uns beziehen. Hinweis: Serien-Nummern dienen nur zur Nutzung auf einem (1) Android Systeme Die Verwendung einer Serien-Nummer auf mehreren Geräten ist unzulässig!

Hinweis: Zum Einsatz der Software benötigen Sie je System eine gültige Lizenz!

Settings

15:18 📟 🕲 🛑 🛛 🔹 🔽 🗎
\leftarrow Settings :
✓ Demo
SAVE SERIAL
TextF1 Kunde / Rechnung / Liefe
TextF2 Projekt Nr / Kostenstelle /
Datei winstoragedata.txt
Dezimal Menge: Punkt -> Komma
ArtNo: Text erlaubt
Smartphone Mode: Nutze Cam f. Barcode
ZEIGE ARTIKEL DATEI FILE VIEWER TEST

Um versehentliche Änderungen zu vermeiden, ist das Menü mit einem Servicepassword geschützt. Servicepassword aktuell 4711 oder anders. (Info im Readme zur Software)

Eingabe Seriennummern. Speichern Button. Siehe auch \rightarrow Demo Mode / Seriennummer / Lizenz

Anzeigetext für Textfeld1 in der Buchungsmaske

Anzeigetext für Textfeld2 in der Buchungsmaske. Wird dieses Feld leer gelassen, wird Textfeld2 in der Buchungsmaske übersprungen / nicht angezeigt.

Name der Speicherdatei.

Dezimal Menge: Punkt ersetzt Komma. Wenn Punkt Taste betätigt, wird Komma gespeichert. Für Dezimaleingaben im europäischen Raum.

ArtNo Text erlaubt.

Smartphone Mode: Nutze Cam für Barcode. Verwendet die integrierte Kamera für Barcode-Eingaben. Button Barcode in der Eingabe drücken, um Barcodeeingabe freizugeben. (Wird bei neuen Versionen nicht mehr unterstützt! Verwenden Sie die App AE INVENTORY App stattdessen!)

Button File Viewer. Erlaubt Auswahl und Anzeig einer Datei.

Button Create Home Dir. Legt das Arbeits/ Speicherverzeichnis erstmalig an.

Einsatz auf einem Android Smartphone

Hinweis: Diese Betriebsart wird bei akt. Versionen nicht mehr unterstützt. Nur noch zur Info in dieser Dokumentation. Verwenden Sie AE INVENTORY App für Smartphone. Bei dieser Anwendung werden identische Dateiformate erzeugt und verarbeitet!

https://www.terminal-systems.de/wp/mobile1/ae-inventory-app/

Wir empfehlen diese Software ausschließlich auf speziellen Android Geräten einzusetzen, die mit Scanner oder RFID für Barcode- oder Transponder Erfassung geeignet sind. In manchen Versionen der Software kann diese auch noch auf einen Smartphone verwendet werden. Zum Barcode Lesen ist dann die integrierte Camera des Smartphones zu verwenden. Hierfür muss unter Settings der Punkt Smartphone Mode: Nutze Cam für Barcode erlaubt sein. (Falls vorhanden.)

- Camera wird zum Lesen von Barcode Verwendet.

Aktiveren Sie unter Setting: Smartphone Mode. Nutze Cam für Barcode!

- Artikelnummer Ziffern oder Text

Bei einem Smartphone wird für Eingaben die Android Systemtastatur eingeblendet. Definieren Sie unter Settings ob bei Eingabe einer Artikelnummer diese Tastatur aus Ziffern oder Text u. Ziffern bestehen soll.

Hinweis: Neuere Versionen unterstützen den Smartphone Mode nicht mehr explizit.

- Barcode lesen

Verwenden Sie den Button Barcode (das Bild mit den Barcodes, um die Barcodeerfassung via Kamera zu starten. Bei Zebra Geräten dient dieser Button zum Löschen der Artikelnummer, bei Smartphone Einstellung zum Start der Kamera App!

Denken Sie daran, dass je nach verwendeter Android Version manchmal andere Sicherheitseinstellungen gelten. Bei Android 12 kann z.B. nur Daten in eine Datei gespeichert werden, die exakt mit der gleichen Programmversion erzeugt wurde. Wenn Sie also Daten einer Vorgängerversion auf dem Gerät haben, erhalten Sie einen Speicher- / Zugriffsfehler, obwohl die Freigaben / Permissions korrekt gesetzt sind. (Bei Android galt dieser Unterscheidung nicht.) Lösen Sie dieses "Problem" dadurch, dass Sie Erfassungsdateien (und mögliche Artikeldateien) löschen, bevor Sie eine neue Programmversion aufspielen!

Fehler: Artikeldatei wird nicht angezeigt

Siehe den Eintrag in unserem Wiki

<u>https://www.terminal-systems.de/aewiki/index.php?</u> <u>title=AEMobileStorage._Artikel_Datei_wird_nicht_angezeigt</u>

Individuelle Anpassungen

Die Software ist ein Produkt unseres Unternehmens. Made in Germany – Made by AE. Falls Sie Änderungen, Abweichungen oder Modifikationen benötigen – unsere Programmierer erstellen Ihnen gerne ein Angebot.

Ihre Ansprechpartner für Rückfragen:

AE SYSTEME Art-Events Walter & Schilling GmbH Am Güterbahnhof 15 D-31303 Burgdorf Tel 05136 802421 www.terminal-systems.de info@terminal-systems.de

Änderungen und Irrtümer vorbehalten. Software, Softwareteile und Texte unseres Hauses werden mit höchstmöglicher Sorgfalt erstellt und gewissenhaft getestet. Trotz höchster Sorgfalt lassen sich Ausfälle mit Fehlfunktionen und Störungen nicht immer vermeiden. Wir empfehlen daher, Software, Systeme und Systemlösungen vor dem Einsatz unter echten Bedingungen ausführlich zu testen und regelmäßig fachmännisch anerkannte aktuelle Maßnahmen zur Datensicherung und –Wiederherstellung durchzuführen. Wir übernehmen keine Gewähr und keine Haftung für mögliches unerwünschtes Verhalten, für Fehler und für ihre etwaigen Folgen. Bilder zeigen Beispiele. Mit der Nutzung unserer Produkte haben Sie unsere AGB anerkannt, die Sie auf unserer Webseite finden. Die Datenschutzerklärungen gem. DSGVO finden Sie auf unserer Webseite.